

<場の例> ※※※※※※※※※※

1回休みの(横向きの)
「プレイヤーカード」



<争奪戦のルール>

他のプレイヤーと「魔理沙カード」を奪い合うことを争奪戦と言います。
争奪戦は次の手順で行います。

- 攻撃側プレイヤーの行動宣言**
(1) 争奪戦を挑むプレイヤーと、そのプレイヤーが持っている「魔理沙カード」を指定します。
(2) 使用するキャラクターカード名を宣言します。
【「キャラクターカード」名は1~2枚まで宣言できます】
【禁忌「レヴアテイン」はこの時に公開して使用します。】
- 防御側プレイヤーの行動宣言**
(1) 「大木本金持「賢者の石」」は、このとき使用します。
(使用した場合、争奪戦を回避することができます)
(2) 「魔理沙カード」を守るか、降伏するかを宣言します。
(3) 「魔理沙カード」を守る場合、使用する「キャラクターカード」名を宣言します。
【「キャラクターカード」名は1~2枚まで宣言できます】
【禁忌「マスターパーク」はこのとき公開して使用します。】
- 降伏する場合、降伏を宣言します。
(この場合手札は使用しません)

【合計数値】の出し方と補正

- 【禁忌「レヴアテイン」】の効果解決します。
- 【禁忌「マスターパーク」】の効果解決します。
- 【数値】の合計を出します。
- 【数値+1】【数値-2】【数値-1】の効果解決します。
【数値+1】は「キャラクターカード」名が宣言された場合、【禁忌「レヴアテイン」】【禁忌「マスターパーク」】が使用された場合、【数値】の合計は「キャラクターカード」の方が数値の対等となります。
【数値-1】は「キャラクターカード」を1枚も使用できない場合、【禁忌「レヴアテイン」】【禁忌「マスターパーク」】が使用できない状態で宣言していません。

3. 争奪戦の解決

- ① 防御側プレイヤーが降伏していた場合
攻撃側プレイヤーは「魔理沙カード」を1枚選んで、攻撃側プレイヤーに渡します。
選んだ「魔理沙カード」は、攻撃側プレイヤーの確定した「魔理沙カード」以外でもかまいません。
- ② 防御側プレイヤーが「魔理沙カード」を守る場合
(1) お互い宣言した「キャラクターカード」を公開します。
(2) お互いの【合計数値】を計算します。
(3) 【合計数値】の高い方が「勝ち」になります。
【合計数値】が同じ場合は、じゃんけんして「勝ち」「負け」を決めます。
(4) 攻撃側プレイヤーが「勝ち」の場合、指定した「魔理沙カード」を奪います。
防御側プレイヤーは「魔理沙カード」を守られます。
(5) 防御側プレイヤーが「勝ち」の場合、攻撃側プレイヤーは「プレイヤーカード」を横向きにして、1回休みになります。
防御側プレイヤーは「魔理沙カード」を守ります。

<継続ゲーム>

何回も繰り返すゲームを行う場合は、勝利数が1番多いプレイヤーが勝者となります。
1回のゲームごとにプレイヤーは、「プレイヤーカード」を選び直すことをお勧めします。

<キャラクターカード【数値】分布>

射命丸 文(しゃめいまる あや)	4	3	2
八雲 紫(やくも ゆかり)	4	3	2
西行寺 幽々子(さいぎょうじ ゆゆこ)	4	3	2
八意 永琳(やごころ えいりん)	4	3	1
四季映姫・ヤマザナドゥ(しきえいし)	4	3	1
レミリア・スカーレット	4	3	1
洩矢 諷訪子(もりや すわこ)	4	3	1
藤原 妹紅(ふじわらの もこう)	3	2	2
蓬莱山 輝夜(ほうらいざん かがや)	3	2	2
鈴仙・優曇華院・イナバ(れいせん-うだんげん-いなば)	3	2	1
小野塚 小町(おのづか こまち)	3	2	1
紅 美鈴(べん めいりん)	3	2	1
東風谷 早苗(にちや さなえ)	3	2	1
魂魄 妖夢(こんぱく ようむ)	2	2	1
伊吹 萃香(いぶき すいか)	3	1	1
チルノ	9	0	

<小町と映姫様のアドバイスコーナー>

- 映姫: このゲームは争奪戦が勝利の鍵となります。相手の宣言した「キャラクターカード」名から実際の【数値】を予想しましょう。必ずしも相手のカードが高い【数値】とは限りません。
- 小町: はあ〜ハッパリがうまいけれど、低い【数値】のカードでも、争奪戦に勝てるかもしれないってことですか？
- 映姫: その通りです。ですがせめて「駆け引き」と言いなさい。プレイヤーを悩ませるであろう妖精の「チルノ」もいます。
- 小町: 【数値】が3か0かだなんて、まさにCOっすよね。
- 映姫: 手札と能力と「駆け引き」を駆使して頑張ってください。

<参加イラストレーター>

(五十音順・敬称略)

あさやま菜摘
芋屋
入穂
牛木義隆
かむん
此処之コ

高菜しの
S
なつきしゃり
へらだみづル
邪馬路

<奥付>

発行: マリスoba制作委員会
初版発行日: 2008年10月5日
ゲームデザイン: 若月博孝
カードデザイン: 邪馬路
印刷: 関西美術印刷様
一次刷り元: 上海アリス幻楽団様
禁断無転載
HP: <http://marisoba.web.fc2.com/>